

# Tables de Référence

## Table de Combat contre Personnel



Jet de dés d'attaque

PFP	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
1-4	4	3	2	1	-	-	-	-	-	-	-	Fighter Bomber
5-10	5	4	3	2	1	-	-	-	-	-	-	Light Barrage
11-18	6	5	4	3	2	1	-	-	-	-	-	Heavy Barrage
19-28	8	7	6	5	4	3	2	1	-	-	-	
29-40	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	-	
41+	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	

## Nombre pour toucher un blindé



**10 ou moins** • Canons à 10 hex ou moins

**8 ou moins** • Armes contre blindé, Canons à + 10 hex, Barrage Art., Raids aériens

**6 ou moins** • Mortiers sur carte

*Les modificateurs de protection pour terrain s'appliquent au jet pour toucher*

## Table d'Élimination des blindés



Blindage du défenseur

PFB de l'attaquant	Blindage du défenseur						
	A	B	C	D	E	F	
A	7	5	3	-	-	-	Light Barrage
B	9	7	5	3	-	-	Heavy Barrage
C	11	9	7	5	3	-	Fighter Bomber
D	E	11	9	7	5	3	
E	E	E	11	9	7	5	
F	E	E	E	11	9	7	

## Table de Corps-à-corps

Rapport de force

	1-4	1-3	1-2	1-1	2-1	3-1	4-1
Nombre pour tuer	4	5	6	7	8	9	10

## Séquence d'un tour de jeu



Segment du joueur A

- Phase de Commandement
- Phase de Tir
- Phase de Mouvement
- Phase de Tir Défensif
- Phase d'Avance et de CC
- Phase Après Action

Segment du joueur B

- Répétez les Phases

Segment de Fin de Tour



## Rappel des jets de dé(s)

Survie des véhicules non blindés et des canons (14.6.4): véhicule éliminé  $\leq$  points de perte, sinon véhicule cloué

Immobilisation au Corps à Corps  $\leq$  points de perte (15.10)

Orientation du blindage (16.5)  
1-3 Face 4-6 Arrière

Adandon des blindés (16.6)  $\leq 2$

Dispersion Mission de Support  $\leq 4$  hex-ciblé, 5 dévie 1 hex, 6 dévie 2 hex (18.4)

Attaque de Champ de mines (19.7.1)  $\leq 3$  élimine unité

Attaque Tireur d'Elite (20.5)  
 $>$  protection terrain = points de perte

Élimination Tireur d'Elite (20.6)  
 $>$  protection terrain = éliminé

Jet de dés de ralliement (21.1)  
 $\leq 7$  pour Elite, Véhicule, Canon  
 $\leq 6$  pour infanterie de ligne

Jet de dés de Vaillance (22.2)  
 $\leq$  carac de perte pour infanterie,  
 $\leq 6$  pour les chefs

Diagramme d'orientation du blindage



Diagramme de Dispersion



## Champ de Tir Frontal (CTF)



